

20.6.2023

Kaupunkitekniikan keskus
Investoinnit, Suunnittelu
Sitowise Oy / Kaisu Hynynen

PUISTOSUUNNITELMASELOSTUS, Nurmilinnunpuisto

KAAVA-ALUEET: RASTASPUISTO, HAUKKAKALLIO-LEPPÄSILTA

PUISTON NIMI: NURMILINNUNPUISTO, NURMINIITYT, NURMILAMPI, LEPPÄLINNUN- LINJA, RASTASKUKKULA, RASTASPORTTI

1 HANKKEEN TAUSTA, LÄHTÖKOHDAT JA PERUSTELUT

Suunnittelualue sijaitsee Karakallion (57) kaupunginosassa. Suunnittelualue ulottuu usealle eri puistoalueelle, ja kulkureitit liittyvät ympäröivän katualueisiin.

Kyseessä on Nurmilinnunpuiston perusparannus ja toimintojen lisääminen puiston alueelle. Puiston itäosassa on vanha, huonossa kunnossa oleva leikkipaikka. Puiston läpi kulkee käytävähänke Nurmieniityntieltä itään.

Suunnittelualueen eteläpääty, Rastaskukkula, ja kaakkoisreuna ovat vanhaa metsää. Muut alueet ovat olleet aiemmin peltoa. Viereisten alueiden rakentamisen myötä pelto on jäänyt pois viljelykäytöstä, ja alue on metsittynyt. Alueen poikki virtaava oja on osa Monikonpuron vesistöä.

Puistoon rakennetaan leikkialueet isommille ja pienemmille lapsille sekä kuntoilualue eri ikäisille käyttäjille. Reittiverkostoa lisätään ja parannetaan.

2 SUUNNITELMAN SISÄLTÖ

2.1 Nykyiset ja uudet toiminnot, reitit ja yhteydet

Puiston leikkialue sijoittuu jatkossa nykyistä sijaintia etelämpään, Nurmieniityntien päätteeksi. Leikkialue jakautuu aidattavaan pienempien lasten leikkipaikkaan ja avoimempaan, isommille lapsille suunnattuun leikkipaikkaan.

Kuntoilualue sijoitetaan puiston pohjoisreunaan, nykyisin purettavan leikkipaikan alueelle. Kuntoilualueeseen viereen sijoittuu asfalttipintainen alue, jossa on mahdollista pelata katukorista ja muita kiinteää, tasaista pohjaa hyödyntäviä pelejä. Näiden yhteyteen rakennetaan myös nurmipintainen aukio, joka mahdollistaa erilaiset pelit ja leikit sekä oleskelun.

Nykyinen reitti Nurmieniityntieltä puiston halki koilliseen säilyy nykyisellä linjallaan. Leikkipaikkojen välisellä alueella tätä raittia levennetään ja korotetaan hieman. Nurmilinnunreitti ja tontin läpi kulkeva Nurmieniityntien polku sekä näiden eteläpuoleinen yhteys vanhalle leikkialueelle säilyvät nykyisellä linjallaan. Puistossa sijaitsevien raittien leveys palautetaan alkuperäiseen kolmeen metriin, raitin pinta on heinittynyt kapeammaksi ajan kuluessa. Kokonaan uusi yhteys rakennetaan Rastasportilta Lidlin tontin vierestä puistoon. Reitti haarautuu kahdelle linjalle, ja liittyy olevaan Nurmieniityntien reittiin kahdessa kohdassa pienten lasten leikkialueen molemmin puolin. Luoteissivulla uusi reitti jatkuu tonttien lähellä kohti liikunta-alueita. Liikunta-

alueen ja uuden nurmialueen välistä rakennetaan uusi reitti yhteys ojan ylitse kohti Leppälinnunpolkua. Nurminiitynreitille saakka uusi yhteys on 3,5 m leveä. Ojan ylitys tehdään isokoisella rummulla, rummun päät kivetään ja reitille ylityskohtaan asennetaan käsijohteet. Nurminiitynreitiltä Leppälinnunpolulle raitti on leveydeltään 2 m, jotta vanhan metsän puut pystytään säilyttämään.

Puiston läpi kulkevan ojan varrelle rakennetaan polveileva metsäpolku.

2.2 Kasvillisuus ja maisema

Puiston vanhimmat metsäiset osuudet säilytetään pääosin nykyisellään. Länsiosassa Rastaskukkulalla nykyistä puustoa joudutaan poistamaan jonkin verran uuden käytävän linjalta. Kaakkoisreunan metsikön poikki rakennetaan kapea polku kohti Leppälinnunkujaa. Polku linjataan niin, ettei puustoa tarvitse sen tieltä poistaa. Ojan varren kasvillisuus on sekä osa liito-oravan yhteyttä että tärkeä ojan luonnonolosuhteille. Puustoa poistetaan ainoastaan kohdassa, mihin rakennetaan uusi ylityspaikka. Vanhoilta metsityviltä pelloilta poistetaan puustoa uusien käytävälinojen kohdalta, lisäksi peltilaksi varattavan nurmiaukion kohdalta ja uusien leikkipaikkojen rakenteiden alta poistetaan muutama puu. Ulkokuntoilu ja liikunta sijoittuvat nykyisen leikkipaikan kohdalle, eikä niiden tieltä tarvitse poistaa puustoa. Uutta puustoa istutetaan kuntoilu- ja pelialueen yhteyteen, nurmiaukion laidalle ja leikkipaikkojen viereen.

Nykyiset pensasalueet pääosin säilyvät. Pohjoispäädyssä asutusta rajaavia vanhoja pensasalueita siistitään ja kunnostetaan. Uusia pensasalueita istutetaan rajaamaan eri toimintoja.

Puiston pohjoisosaan nykyisille nurmialueille istutetaan kukkivaa niittykasvillisuutta.

Puiston koillisosassa vanhojen peltojen alue pidetään avoimena niittämällä kasvillisuus muutaman kerran vuodessa.

Alueella on runsaasti jättipalsamia, joka on vieraslaji. Se hävitetään puiston alueelta rakentamisen yhteydessä ja jatkossa hoitamalla.

2.3 Pintamateriaalit, tasaus ja kuivatus

Puiston käytävät ovat kivituhkapintaisia. Uudet käytävät rakennetaan 3,5 m leveinä. Nykyiset käytävät on aikaisemman suunnitelman mukaan rakennettu 3 m levyisinä. Ne ovat nurmettu neet kapeammaksi. Käytävät kunnostetaan nykyisille pohjille, tavoitelevytenä 3 m. Uusi yhteys puistosta kaakkoon Leppälinnunpolulle rakennetaan 2 m leveänä ja kivituhkapintaisena. Leikkialueiden pinnoite on kivituhkaa ja turvahaketta. Kuntoilupaikan pinnoite on kivituhkaa ja turvahaketta. Katukoris ja siihen liittyvä pelialue on asfalttipintainen. Pintaan maalataan katukoripallon pelirajat ja pihapelejä.

Ojan varren metsäpolku rakennetaan hakepintaisena.

Käytävät ja toiminta-alueet ovat ympäröivää maanpintaa korkeammalla. Kuivatus hoidetaan avopainanteilla ja käytävän alituskohdissa rummuilla nykyisiin ojiin.

2.4 Pohjasuhdekuvaus ja pohjanvahvistukset

Maanpinnan korkeustaso vaihtelee suunnittelualueella välillä +23,2...+32,05 kohoten pohjoisosan savikolta eteläpuolen kallioiseen rinteeseen.

Nurmilinnunpuisto sijoittuu 5-6 m syvyiselle savikolle. Paikoin saattaa esiintyä turvetta. Savikon poikki kulkee muutamia suurehkoja avo-ojia, joiden vedet laskevat pohjoiseen. Savessa on noin 0,5 m kuivakuorikerros, jonka alla saven siipikairauksella määritetty redusoimaton leikkauslujuus vaihtelee välillä 2,5 kPa-8 kPa. Savikon reuna-alueella otetussa näytepisteessä vesipitoisuus on ollut alle 100%. Saven alla on moreenia tai kivistä hiekkaa. Painokairaukset ovat päättyneet 7-9 m syvyydelle maanpinnasta, tasolle +14,25...+16,66. Puiston lounasosassa savikerros ohenee ja vaihtuu kiviseksi hiekaksi. Lounasosan eteläräjällä, rinteessä esiintyy paikoin avokalliota ja maakerros ulottuu painokairausten perusteella 1-2 m syvyydelle maanpinnasta, tasolle +24,45...+31,60.

Alueella ei ollut pohjaveden havaintoputkia, mutta pohjaveden taso on todennäköisesti hyvin lähellä maanpintaa. Itäpuolen rinteiden johdosta, pohjavesi saattaa olla paineellista.

Alueella on havaittu sulfidisavea.

Asvalttipintaiset pelialueet sijoittuvat noin 6 m syvälle savikolle, jolla tulee todennäköisesti esiintymään painumaa. Asfaltoidut kenttärakenteet suositellaan perustettavaksi syvästabiloidulle savelle. Seuraavassa suunnitteluvaiheessa tarkastellaan myös keventämisen mahdollisuus. Kenttärakenteena voidaan soveltaa katurakennetta 5G, joka voidaan tehdä routimattomaksi kasvattamalla jakava kerros 1400 mm paksuiseksi, jolloin kenttärakenteen kokonaispaksuus olisi 1640 mm.

Kuntoilulaitteet, koripalloteline sekä osa leikkivälineistä kiinnitetään valmistajan ohjeen mukaan raskaaseen betonianturaan. Nämä voidaan perustaa tihennetyn pilaristabiloinnin varaan. Pitkä, yhtenäinen istuskelumuuri perustetaan myös pilaristabiloinnille. Savikon reuna-alueilla voidaan tarvittaessa käyttää leikkivälineille perustamistapana massanvaihtoa.

Kohtalaisen kevyet, mutta korkeat leikkitelineet, jotka ankkuroidaan tiivistettyyn täyttöön, olisi parasta perustaa murskearinalle, mahdollisesti syvästabiloinnin varaan. Litteään betonianturaan ankkuroitavat keinut tms, voidaan perustaa murskearinalle.

Raitit ovat katuluokan 7G kivituhkapintaisia raitteja, eivätkä vaadi pohjanvahvistusta. Ojiin tehtävät 300 mm rummut perustetaan murskearinalle.

2.5 Kalusteet ja rakenteet

Pienten lasten leikkipaikalle tulee keinoja, kiipeilyteline liukumäellä, jousikeinu sekä hiekkalaatikko, jossa on myös pieniä katoksia. Isompien lasten leikkipaikalle tulee erilaisia keinoja, kaksi karusellia sekä iso kiipeilyteline. Kuntoilupaikan varusteiksi tulee yksi suurempi kuntoiluteline, sekä kehonpainoa hyödyntäviä kuntoilulaitteita. Pelialueelle sijoitetaan katukoripalloteline, pingispöytiä, erilaisia asfalttiin maalattavia pelejä sekä frisbeegolf-kori.

Nurmialueen laidalle rakennetaan matala muurimainen penkki, ja sen vierelle sijoitetaan muutamia auringonottoleitä.

Uusien leikkipaikkojen sekä kuntoilualan yhteyteen sijoitetaan syväkeräysastiat. Puistoraittien varteen sijoitetaan roska-astioita.

2.6 Valaistus

Nykyiset valaisimet olevilla käytävillä säilytetään. Uusille käytäville ja toiminta-alueille tulee valaistus pylväsväläisimillä.

2.7 Hoitoluokitus ja luonnonhoidon toimenpiteet

Puiston metsäiset osuudet säilytetään nykyisellään, puustoa poistetaan vain uusien käytävälinjausten tieltä. Ojan varren puusto ja kasvillisuus säilytetään nykyisellään, puustoa poistetaan vain ojan uudessa ylityskohdassa. Uusi kevytrakenteinen metsäpolku linjataan siten, ettei puuston poistoa tarvita. Puiston metsäalueet hoidetaan lähimetsinä (hoitoluokka M2).

Kapea polku Nurminiitynreitiltä kohti Leppälinnunkujaa pyritään rakentamaan kevytrakenteisenä ilman puuston poistoa. Nurminiitynreitin ja Leppälinnunpolun välisen metsäalueen hoito säilyy ulkoilu- ja virkistymetsänä (hoitoluokka M3).

Leikkipaikat ja ulkokuntoilualue hoidetaan toimintaviheralueina (hoitoluokka R2). Ulkokuntoilu- ja liikunta-alueisiin kiinteästi liittyvät uudet nurmialueet hoidetaan käyttöviheralueina (hoitoluokka R3) ja muut reunustavat nurmialueet suoja- ja vaihtumisasiheralueina (hoitoluokka R4).

Puiston koillisosassa vanhojen peltojen alue pidetään avoimena niittämällä kasvillisuus muutamana kerran vuodessa (hoitoluokka A4).

Alueella on runsaasti jättipalsamia, joka on vieraslaji. Se hävitetään puiston alueelta rakentamisen yhteydessä ja jatkossa hoitamalla.

3 SUUNNITELMAN VAIKUTUKSET

Puiston leikkimahdollisuudet parantuvat nykyisestä. Kuntoiluvälineet ja liikunta-alue tuovat puiston alueelle uusia toimintoja. Myös kulkuyhteydet puiston poikki parantuvat nykyisestä.

Alueella on liito-oravan elinympäristöä ja lahopaviosammaleen esiintymiä. Liito-oravan elinolosuhteet eivät heikenny puiston rakentamisen myötä. Lahopaviosammaleen esiintymistä yksi sivuaa rakennettavaa käytävää, työn aikana selvitetään, voiko sammalta kasvavan puun tai kannon siirtää sivuun käytävän rakentamisen alta. Alueella on runsaasti jättipalsamia, joka on vieraslaji. Se hävitetään puiston alueelta rakentamisen yhteydessä ja jatkossa hoitamalla.

4 KUSTANNUKSET JA AIKATAULU

Puistoalueiden alustavat rakennuskustannukset ilman arvonlisäveroa ovat yhteensä noin 780 000 euroa. Alueen ylläpitokustannukset kasvavat arviolta 3120 noin euroa / vuosi.

Puisto rakennetaan tulevina vuosina.

5 VUOROVAIKUTUS

Puistoalueesta järjestettiin asukastyöpaja ennen suunnittelun alkua 22.11.2022. Kohde esiteltiin, ja osallistujien kanssa ideoitiin pienryhmissä puiston mahdollisia tulevia toimintoja. Työpajaan osallistui noin 15 henkilöä, lisäksi palautetta saatiin sähköpostitse.

Luonnostelu alkoi asukastyöpajan ideoiden pohjalta. 25.1.- 13.2.2023 puistosta järjestettiin osallistuvan budjetoinnin kysely Maptionnaire-palvelussa. Kyselyn perusteella valittiin pienten ja isojen lasten leikkipaikalle sekä kuntoilu- ja liikunta-alueelle toivotut toiminnot. Kyselyn aikana aineistoihin oli tutustunut yli 100 henkilöä. Vastaajia oli vähän yli 60 henkeä.

Puistosuunnitelmaluonnos oli nähtävillä ja kommentoitavana 12.4.2023-26.4.2023 Otakan-taa.fi palvelussa ja kaupungin netsivuilla. Kommentteja saatiin 4 kpl, 1 liittyen puiston

jäteastioihin, jäteastiat lisättiin kommentin mukaisesti. Pelialueen melu hieman huolestutti, mutta muuten puistosuunnitelmaa pidettiin yleisesti monipuolisena ja eri ikäisille tekemistä ja tapaamispaikkoja tarjoavana. Kommentti tuli myös Rastaskukkulan kallioalueesta, jonne ei ole osoitettu tässä suunnitelmassa toimenpiteitä. Jatkosuunnittelussa toiminnallisten alueiden paikat tarkentuvat.